

JIRAFÁ

Por Lorena Olivella

www.nekos.com.ar

Vas a necesitar:

100 g de hilado semi-grosso color amarillo, 25 g de marrón y 10 g de beige // Hilo negro para bordar // Aguja N°4 // Vellón siliconado // Aguja para coser lana // Ojos acrílicos negros N°10 // Pegamento universal

Abreviaturas:

mp: medio punto

pe: punto enano

pc: punto cadena

pr: punto rulo

pto: punto

aum: 2 medios puntos en un mismo punto

aumT: 3 medios puntos en un mismo punto

dism: 2 medios puntos que cierran juntos

dismT: 3 medios puntos que cierran juntos

[**pts**]: cantidad de puntos que deben quedar al terminar la hilera

Tejer en espiral sin cerrar las hileras. Marcar el primer punto de cada hilera para orientarse.

Cabeza: *rellenar a medida que se teje*

En beige

1) **6 mp** en un anillo mágico [6 pts]

2) **1 aum:** 6 veces [12 pts]

3) **1 mp, 1 aum:** 6 veces [18 pts]

4) **2 mp, 1 aum:** 6 veces [24 pts]

5) **3 mp, 1 aum:** 6 veces [30 pts]

6 a 9) **30 mp** [30 pts]

En amarillo

10 a 14) **30 mp** [30 pts]

15) **1 dism, 8 mp:** 3 veces [27 pts]

16 a 17) **27 mp** [27 pts]

18) **1 dism, 7 mp:** 3 veces [24 pts]

19) **24 mp** [24 pts]

20) **1 dism, 6 mp:** 3 veces [21 pts]

21) **1 dism, 1 mp:** 7 veces [14 pts]

22) **1 dism:** 7 veces [7 pts]

Rematar y fruncir.

Cuerpo: *rellenar a medida que se teje*

en amarillo

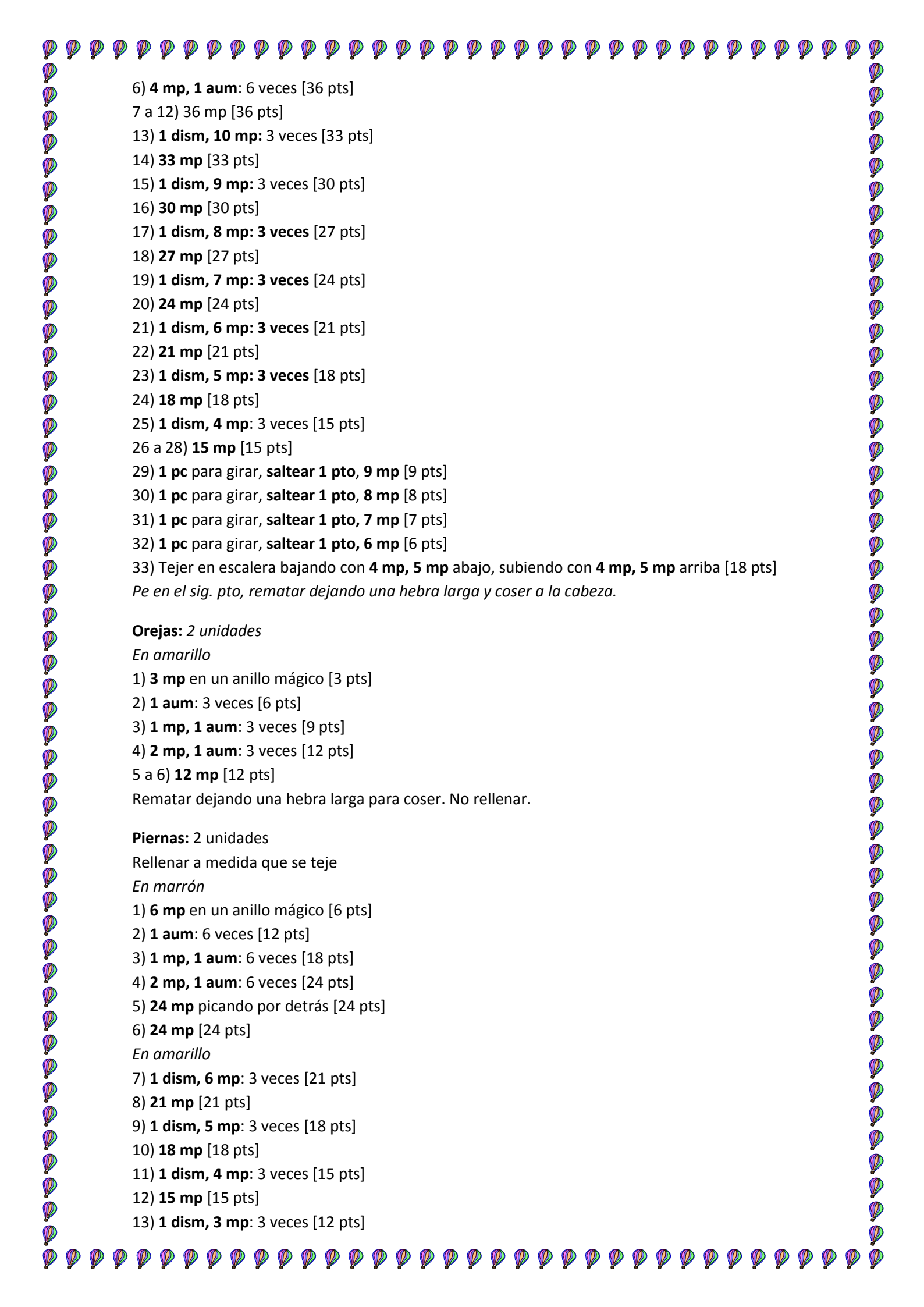
1) **6 mp** en un anillo mágico [6 pts]

2) **1 aum:** 6 veces [12 pts]

3) **1 mp, 1 aum:** 6 veces [18 pts]

4) **2 mp, 1 aum:** 6 veces [24 pts]

5) **3 mp, 1 aum:** 6 veces [30 pts]

- 
- 6) **4 mp, 1 aum:** 6 veces [36 pts]
 - 7 a 12) **36 mp** [36 pts]
 - 13) **1 dism, 10 mp:** 3 veces [33 pts]
 - 14) **33 mp** [33 pts]
 - 15) **1 dism, 9 mp:** 3 veces [30 pts]
 - 16) **30 mp** [30 pts]
 - 17) **1 dism, 8 mp: 3 veces** [27 pts]
 - 18) **27 mp** [27 pts]
 - 19) **1 dism, 7 mp: 3 veces** [24 pts]
 - 20) **24 mp** [24 pts]
 - 21) **1 dism, 6 mp: 3 veces** [21 pts]
 - 22) **21 mp** [21 pts]
 - 23) **1 dism, 5 mp: 3 veces** [18 pts]
 - 24) **18 mp** [18 pts]
 - 25) **1 dism, 4 mp:** 3 veces [15 pts]
 - 26 a 28) **15 mp** [15 pts]
 - 29) **1 pc para girar, saltar 1 pto, 9 mp** [9 pts]
 - 30) **1 pc para girar, saltar 1 pto, 8 mp** [8 pts]
 - 31) **1 pc para girar, saltar 1 pto, 7 mp** [7 pts]
 - 32) **1 pc para girar, saltar 1 pto, 6 mp** [6 pts]
 - 33) Tejer en escalera bajando con **4 mp, 5 mp** abajo, subiendo con **4 mp, 5 mp** arriba [18 pts]
Pe en el sig. pto, rematar dejando una hebra larga y coser a la cabeza.

Orejas: 2 unidades

En amarillo

- 1) **3 mp** en un anillo mágico [3 pts]
 - 2) **1 aum:** 3 veces [6 pts]
 - 3) **1 mp, 1 aum:** 3 veces [9 pts]
 - 4) **2 mp, 1 aum:** 3 veces [12 pts]
 - 5 a 6) **12 mp** [12 pts]
- Rematar dejando una hebra larga para coser. No rellenar.

Piernas: 2 unidades

Rellenar a medida que se teje

En marrón

- 1) **6 mp** en un anillo mágico [6 pts]
 - 2) **1 aum:** 6 veces [12 pts]
 - 3) **1 mp, 1 aum:** 6 veces [18 pts]
 - 4) **2 mp, 1 aum:** 6 veces [24 pts]
 - 5) **24 mp** picando por detrás [24 pts]
 - 6) **24 mp** [24 pts]
- En amarillo*
- 7) **1 dism, 6 mp:** 3 veces [21 pts]
 - 8) **21 mp** [21 pts]
 - 9) **1 dism, 5 mp:** 3 veces [18 pts]
 - 10) **18 mp** [18 pts]
 - 11) **1 dism, 4 mp:** 3 veces [15 pts]
 - 12) **15 mp** [15 pts]
 - 13) **1 dism, 3 mp:** 3 veces [12 pts]

14 a 17) **12 mp** [12 pts]

Pe en el sig pto y rematar, dejando una hebra larga para coser.

Brazos: 2 unidades

Rellenar a medida que se teje

En marrón

1) **6 mp** en un anillo mágico [6 pts]

2) **1 aum:** 6 veces [12 pts]

3) **1 mp, 1 aum:** 6 veces [18 pts]

4) **18 mp** picando por detrás [18 pts]

5) **18 mp** [18 pts]

En amarillo

6) **1 dism, 4 mp:** 3 veces [15 pts]

7) **15 mp** [15 pts]

8) **1 dism, 3 mp:** 3 veces [12 pts]

9 a 14) **12 mp** [12 pts]

Pe en el sig pto y rematar, dejando una hebra larga para coser.

Antenas:

En marrón

1) **4 mp** en un anillo mágico [4 pts]

2) **1 aum:** 4 veces [8 pts]

3) **1 dism:** 4 veces [4 pts]

4 a 7) **4 mp** [4 pts]

Pe en el sig pto y rematar, dejando una hebra larga para coser.

Cola:

Se teje en espiral sobre una cadena base

En amarillo

1) **5 pc, 1 mp sobre el primer pc para formar un anillo, 4 mp** [5 pts]

2 a 12) **5 mp** [5 pts]

Pe en el sig pto y rematar, dejando una hebra larga para coser.

Para crear el pelo de la cola, enroscar en tres dedos 10 veces lana marrón, atar por el medio y luego coser en un extremo de la cola.

Pelo:

Se teje alrededor de una cadena base.

1) **22 pc, 22 pr,** girar 180°, **22 pr** [44 pts]

Manchas:

En marrón

2 cuadrados iguales:

1) **4 mp** en un anillo mágico [4 pts]

2) **1 aumT:** 4 veces [12 pts]

3) **1 mp, 1 aumT, 1 mp:** 4 veces [20 pts]

1 triángulo chico:

1) **3 mp** en un anillo mágico [3 pts]

2) **1 aumT:** 3 veces [9 pts]

3) **1 mp, 1 aumT, 1 mp:** 3 veces [15 pts]

1 triángulo grande:

- 1) **3 mp** en un anillo mágico [3 pts]
- 2) **1 aumT**: 3 veces [9 pts]
- 3) **1 mp, 1 aumT, 1 mp**: 3 veces [15 pts]
- 4) **2 mp, 1 aumT, 2 mp**: 3 veces [21 pts]

1 círculo chico:

- 1) **6 mp** en un anillo mágico [6 pts]
- 2) **1 aum**: 6 veces [12 pts]

1 círculo grande:

- 1) **6 mp** en un anillo mágico [6 pts]
- 2) **1 aum**: 6 veces [12 pts]
- 3) **1 mp, 1 aum**: 6 veces [18 pts]

Coser las partes. Colocar los ojos entre las hileras 12 y 13 a 7 pts de distancia.

Si quiere unas patas más firmes, puede colocarle un círculo de cartón antes de continuar con la hilera 5.

Las manchas van: triángulo grande, círculo chico y un cuadrado atrás. Triángulo chico, círculo grande y un cuadrado adelante. Colocar distanciados.





Nekos

© Todos los derechos reservados

www.nekos.com.ar



Este patrón es GRATUITO. Prohibida su venta y uso comercial.
A su vez queda prohibida la reproducción total o parcial sin permiso de su autor.